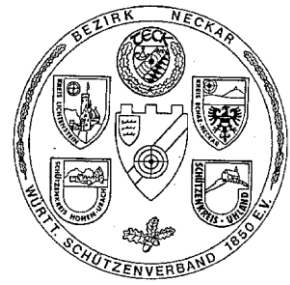


# Bogenreferent Bezirk Neckar

Ulrike Bayer · Käppelstraße 23 · 72116 Mössingen  
Telefon: 0 7473 / 2 35 98 · mail: b.bayer-moessingen@t-online.de

Ligaleiter: Jörg Gras Nürtingerstrasse 28/2 72663 Großbettlingen  
Mail:joerg@grasfamily.de Tel: 07022/46563 0162/2503449



Großbettlingen, den Dienstag, 28. März 2017

## An die Vereine der Schüler/Jugendliga Bogen des Bezirks Neckar

SV Tell Weilheim  
SGes Bempflingen  
PSV Reutlingen  
WSV Mehrstetten  
WSV Mehrstetten 2

## Ausschreibung der Schüler/Jugendliga Bogen des Bezirks Neckar 2017

Die oben aufgeführten Mannschaften werden zur Schüler/Jugendliga der Bezirks Neckar eingeladen. Die Liga wird im 6er oder 8er Modus durchgeführt. **Es können sich noch weitere Mannschaften zu dieser Liga melden.** Startberechtigt sind Schützen der Schülerklasse A und B sowie der Jugendklasse mit Recurvebogen.

**Meldesluß für die Meldung zur Schüler/Jugendliga ist der 01.05.2017 Die Meldung erfolgt per mail an [joerg@grasfamily.de](mailto:joerg@grasfamily.de)**

Die Wettkämpfe finden wie folgt statt:

Termin	Wettkampf	Ort	Platz	Anmeldung Einschiessen	Wettkampf
01.07.2017		Bempflingen	Bogenplatz Ermsstrasse (bei SAFE Albumfabrik)	9:15 Uhr	10:00 Uhr

Bitte beachten:

Jeder Schütze zum 1. 9. 2016 Termin Mitglied des Vereins sein bei dem er in der Liga startet. Es wird nach Ligaordnung des WSV geschossen. Im additiven System (4 Sätze a 6 Pfeile. Die ringhöhere Mannschaft gewinnt das Match)

Wettkampferntfernung 30 m Auflagengröße 80 cm.

Mit der Meldung zu den Meisterschaften des WSV erklären sich die Teilnehmer mit der elektronischen Speicherung der wettkampfrelevanten Daten und der Veröffentlichung der Ergebnisse in Aushängen, im Internet und in den Publikationen des WSV sowie dessen Untergliederung einverstanden. Weiterhin stimmen die Teilnehmer einer möglichen Veröffentlichung von persönlichen, wettkampfbezogenen Fotos in den Medien des WSV zu.

Mit sportlichem Gruß

Jörg Gras  
Ligaleiter Bogen

[wt.liga@grasfamily.de](mailto:wt.liga@grasfamily.de)